



## LOKALA REGLER HAMMARÖ GOLFKLUBB 2022

Golf spelas enligt gällande Regler för golfspel. Spel- och tävlingshandboken kapitel 1-3 samt följande Lokala regler och Tävlingsvillkor

Hammarö Gk har tre delar i sina lokala regler.

### **Del 1: Tillfälliga Lokala regler**

Dessa ändras normalt några gånger per år. Dom följer banans aktuella status, arbeten på banan, m.m..

### **Del 2: Lokala Regler**

Dessa ändras normalt inte under säsongen.

Dom gäller för Hammarö Gk o banans utformning under hela säsongen.

### **Del 3: Tävlingsvillkor**

Om ingenting annat meddelats från Tävlingsledning gäller dessa villkor för alla tävlingar på HöGk.

### **Plikt för brott mot Lokal Regel**

Om inget annats sägs i den Lokala regeln gäller *Allmän plikt* (förslust av hål i matchspel och två slags plikt i slagspel).

### **Förklaringar o förtydliganden angående HöGk's Lokala regler:**

- Regelnumren som anges hänvisar till Regelboken "R&A Regler för Golfspel 2019". Denna numrering kan skilja sej mot regelboken "Spelarens upplaga".
- Ord skrivna i *kursiv* stil är definitioner i Regelboken.
- Finklippta delen på *spelfältet* betyder fairway o foregreen
- Förkortningen HöGk betyder Hammarö Golfklubb

# DEL 1: TILLFÄLLIGA LOKALA REGLER

## 1. Lägesförbättring på finklippta delen av *spelfältet*

Det är ett (1) scorekorts lägesförbättring på finklippta delen på *spelfältet*.  
Ett scorekort är ca 3 dm långt.

## 2. MUA definiering runt stubbfräst område, Regel 16

Samtliga **stubbfrästa områden** på *spelfältet* är klassade som MUA.  
Gränsen för MUA området är jordkanten gentemot gräset plus en *klubblängd*.

**Lättnad utan plikt får ske enligt Regel 16.1.**

## 3. Arbetspinnar *oflyttbart tillverkat föremål*, Regel 16

**Omålade pinnar** som är ca 1,5-2 m höga som sitter på banan får ej flyttas eller på annat sätt justeras. Pinnarna kan vara målade i någon färg översta decimetrarna. Dessa **definieras som oflyttbara tillverkade föremål**.

Lättnad **ska** tas om pinne stör bollens läge, stans eller sving.

Lättnad **ska** även tas om pinnen är på spellinjen inom två klubblängder från bollen.

**Lättnad utan plikt ska ske enligt Regel 16.1**

## DEL 2: LOKALA REGLER

### 1. *Onormala banförhållanden på spelfältet, MUA, Regel 16.1*

På nedanstående områden får spelaren bestämma om man vill ta lättnad enligt Regel 16.1 eller spela bollen som den ligger:

- Område markerat med blåa pinnar.
- Område markerat med vit intermitterent spraylinje.
- Trädrötter och berg i dagen på finklippta delen på *spelfältet*.
- Hjulspår som är orsakade av fordon för banarbete eller skogsarbete.

På nedanstående områden är *spelförbudszoner*. Spelaren ska ta lättnad enligt Regel 16.1:

- Område markerat med blå-vita pinnar.
- Område markerat med vit sluten spraylinje.
- Dräneringar fyllda med grus/sand.
- Träd med stödpinnar.
- Skarvar i skuren grästovv.
- Myrstackar

### 2. *Onormala banförhållanden i bunker, Regel 16.1c*

Skador som uppstått i *bunker* på grund av rinnande vatten vilket gett upphov till djupa fåror definieras som *Onormala banförhållande*. Lättnad får tas enligt Regel 16.1c

### 3. *Onormala banförhållanden, oflyttbart tillverkat föremål, Regel 16.1b*

Samtliga fasta tillverkade föremål är definerade som *oflyttbara tillverkade föremål*. Detta inkluderar även stenbron på hål 12 och palissader/pålverk i dammar. Lättnad får tas enligt Regel 16.1.

### 4. *Oflyttbart tillverkat föremål nära green, Regel 16.1b*

Spelaren får ta lättnad om man ligger på finklippta delen på *spelfältet* enligt Regel 16.1b om ett *oflyttbart tillverkat föremål* är på spellinjen och är

- Inom två *klubblängder* från green och
- Inom två *klubblängder* från bollen

Not 1: Den valda spellinjen måste vara rimlig för ett slag mot hålet.

Not 2: Denna regel berör normalt endast sprinklerlock för greenbevattning.

### 5. *Begränsning på green när slag får spelas om, Regel 11.1b*

Undantag 2 till Regel 11.1b gäller, utom när boll som spelas från *green* av misstag träffar:

- *Spelaren*
- Klubban som användes av spelaren för att slå slaget
- Ett djur definierat som ett löst naturföremål (t.ex. maskar, insekter och liknande djur som lätt kan tas bort)

Då räknas slaget och bollen spelas som den ligger.

## **6. Borttagande av tillfälligt vatten på green.**

Om en spelares boll är på *green* och det blir störande inverkan av *tillfälligt vatten* på *green*, får spelaren ta lättnad enligt Regel 16.1d eller få sin spellinje skrapad.

Skrapning ska ske vinkelrätt mot puttlinjen och får endast utföras av personer utsedda av tävlingsledning eller klubbledning.

## **7. Pliktområde, Regel 17**

Alla omarkerade diken/dammar är Rött *pliktområde*. Gränsen till hindret går där marken bryter av mot hindret. Regel 17.1d.

Ön mellan hål 3 och 6 är Rött *pliktområde*. Regel 17.1d

Samtliga träbroar över diken ingår i *Pliktområdet*. Regel 17.1d.

Om bollen sist skar kanten på det Röda *pliktområdet* på hål 12 får spelaren, som ett extra lättnadsalternativ genom att lägga till ett slags plikt, droppa den ursprungliga bollen eller en annan boll på motsatta sidan av pliktområdet. ••Referenspunkt: Den bedömda punkten på motsatta sidan av pliktområdet som är på samma avstånd från hålet som den bedömda punkten där den ursprungliga bollen sist skar kanten på det röda pliktområdet. Lättnadsområdet får inte vara närmre hålet än referenspunkten.

## **8. Vid spela av hål 14 är finklippta delen på hål 15 *Out of bounds*.**

Vid spela av hål 14 är finklippta delen på hål 15 *Out of bounds*.

Enligt Rules of Golf; Committee Procedures, Modell för lokal regel 8A-4.

## **9. Speltempo (Regel 5.6)**

En spelare som har möjlighet att slå sitt planerade slag, har från det att han/hon bedöms ha kunnat komma fram till sin boll:

- 60 sekunder på sig att slå slaget om han/hon inte bedöms ha haft möjlighet att förbereda sitt slag
- 40 sekunder på sig att slå slaget om han/hon bedöms ha haft möjlighet att förbereda sitt slag.

Plikt för brott mot denna regel

Första överträdelsen      Varning

Andra överträdelsen      Ett slags plikt

Tredje överträdelsen      Slagspel: två slags plikt; Matchspel: förlust av hål

Fjärde överträdelsen      Diskvalifikation

## **10. Avbryta spelet (Regel 5.7)**

Omedelbart avbrott/farlig situation – Lång signal med siren

Normalt avbrott – Tre korta signaler med siren, upprepade gånger

När spelet är stoppat på grund av farlig situation är alla övningsområden också stängda.

## DEL 3: TÄVLINGSVILLKOR

Om ingenting annat meddelats från Tävlingsledning gäller dessa villkor för alla tävlingar på HöGk.

### 1. Anmälan till tävling

Anmälan till tävling görs i GIT.

Vid överanmälan till en tävling gäller anmälningsordningen enligt principen ”först till kvarn”.

Avanmälan efter lottning, utan giltig anledning, debiteras med gällande startavgift.

Uteblivande från tävling, utan giltig anledning, debiteras med gällande startavgift och blir avstängd från allt tävlingsspel på HöGk under två kommande veckorna.

### 2. Definierade Övningsområden på HöGk (Regel 5.2)

Följande områden är definierade som övningsområden och får användas för träning o uppvärmning före och mellan ronderna:

- Övningsfältet (Driving range) mellan hål 1 och 10
- Övningsgreen 1 som är ligger till vänster om vägen mellan klubbhus och 1:ans tee.
- Övningsgreen 2 som är ligger till höger om vägen mellan klubbhus och 1:ans tee
- Korthålsbanan (4 hål) som ligger väster om klubbhuset.
- Pitchfältet som ligger väster om Korthålsbanan

### 3. Begränsning i att använda motoriserad förflyttning

Under en tävlingsrond får en spelare eller dennes *caddie* inte åka med någon form av motoriserat transportmedel med undantag för när det godkänts eller senare tillåtits av *tävlingsledningen*.

### 4. Scorekortinlämning

Ett scorekort anses överlämnat när det lämnats in i tävlingskansliet och spelaren lämnat tävlingskansliet.

Används digital scorekorthantering anses det vara överlämnat när man digitalt signerat det eller skickat det till tävlingsledningen.

### 5. Avgörande vid lika resultat

I slagspel med handicap sker särskiljning enligt spelhandicapmetoden och när denna inte ger särskiljning används den matematiska metoden. Ger inte den matematiska metoden särskiljning sker lottning. I slagspel utan handicap sker särskiljning av vinnare genom särspel hål för hål med start på hål 1 och därefter 18 o.s.v. Övriga placeringar sker enligt den matematiska metoden

### 6. Definition Tävlingsresultat slutgiltigt

Ett Tävlingsresultat anses slutgiltigt då något av nedanstående handlingar utförts:

- *Tävlingsledningen* publicerar resultatlistan på GIT eller liknande program.
- Matchresultatet uppskrivet på matchtavlan. Denna kan vara på papper eller digital.
- Vid Sällskapsrond: Resultatet infört som Hcp-rond i GIT